

Laboratorio 2:

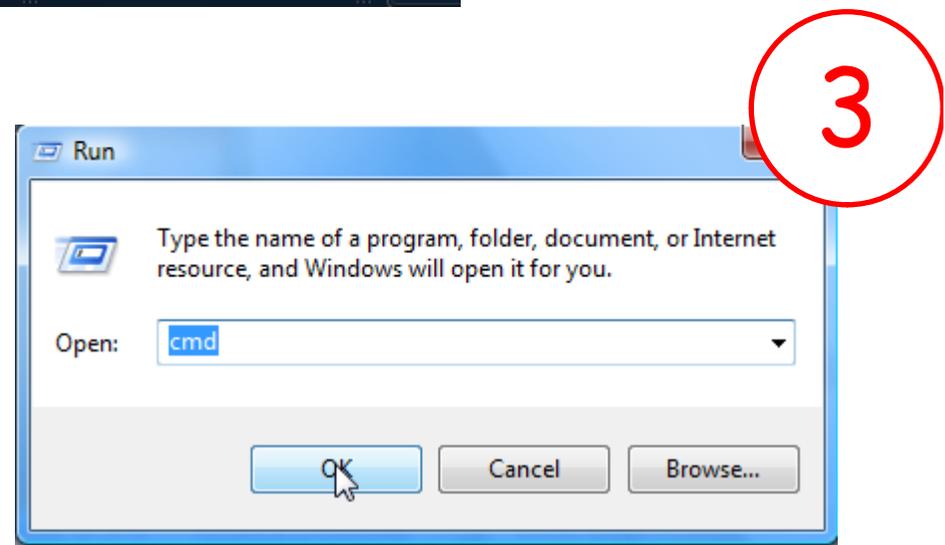
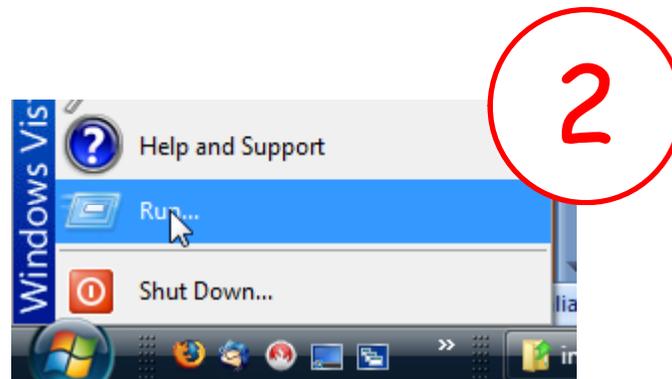
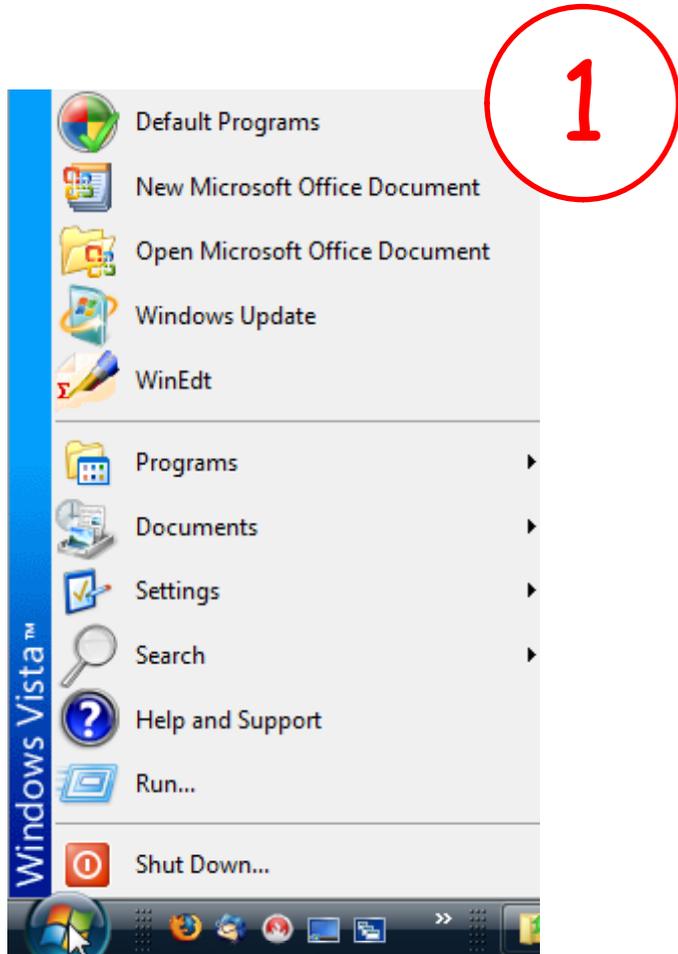
Lavoriamo ora in windows

LOGIN

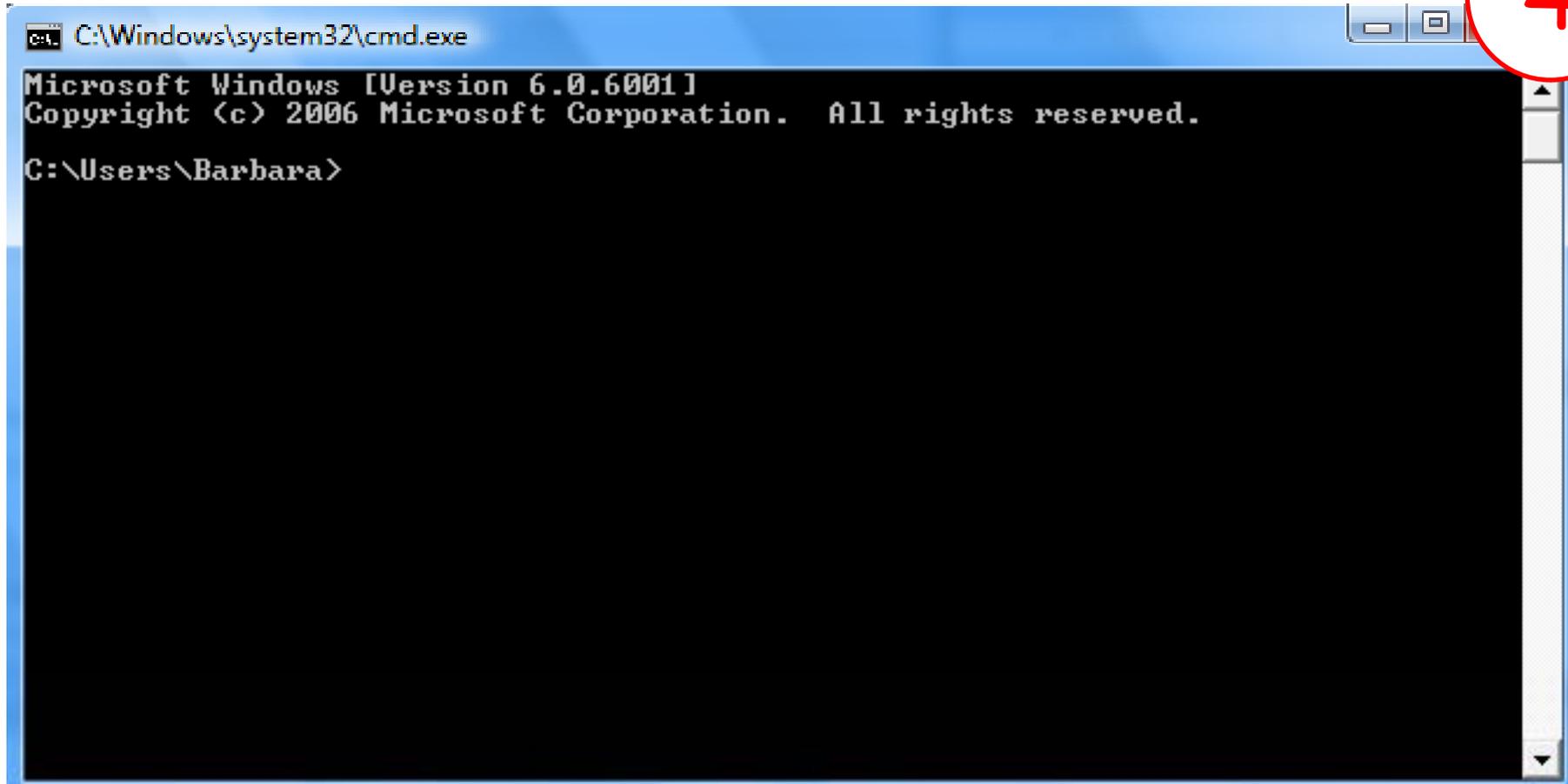
- UTENTE
 - PASSWORD
 - DOMINIO: **studentiMATH**
- La vostra home è il disco Z. Avete permesso di scrittura solo in Z

Interagire col file system

- Per interagire col file system abbiamo bisogno di una finestra di comandi (la shell)
- Per aprire la shell di windows:
`START-RUN-CMD`



4



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 6.0.6001]
Copyright (c) 2006 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\Barbara>
```

Creare una cartella: md

- Il comando md (o mkdir) serve a creare una cartella. Se dalla mia home scrivo:
>> **md IntroProgrammazione**
creo una sottocartella con nome "IntroProgrammazione"
- **ATTENZIONE !**
In Windows caratteri minuscoli e maiuscoli non sono distinguibili

Visualizzare il contenuto di una cartella: dir

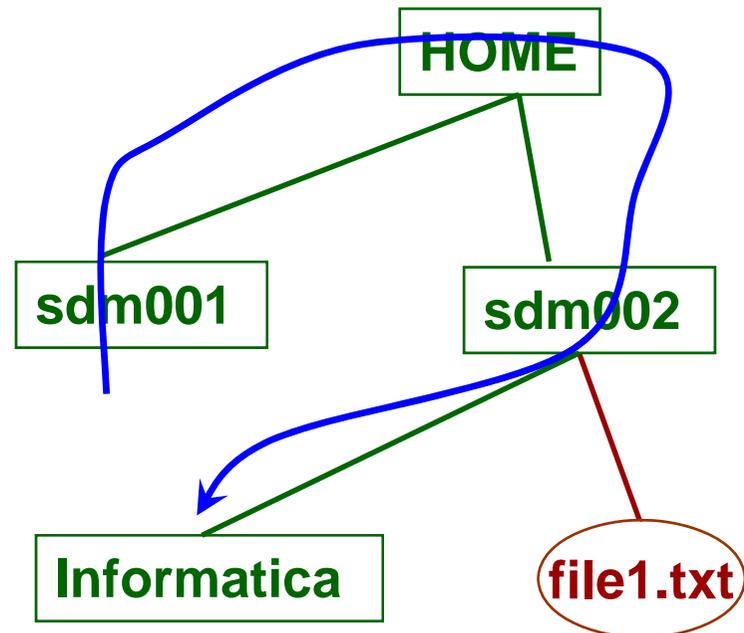
- Il comando **dir** fa visualizzare a video il contenuto di una cartella
- L'opzione "A" visualizza informazioni aggiuntive per ogni file
- **>> dir /A**

Spostarsi nel file system: cd

- Per spostarsi da una cartella ad un'altra si utilizza il comando "cd" seguito dal nome della cartella in cui volete spostarvi:
>> **cd IntroProgrammazione**
- >>**cd .** Rimane nella cartella corrente
- >>**cd ..** Si sposta nella cartella immediatamente superiore nella gerarchia

Spostarsi nel file system: concatenare i nomi

- Se conosco la posizione di una cartella nel file system, posso accedervi direttamente. Ogni spostamento è indicato da "\" (attenzione! Per Linux era "/")
- >> `cd ..\sdm002\Informatica`



Manuale: help

- Per ottenere informazioni su di un comando (significato, sintassi e opzioni disponibili):
>> **help nome_comando**
- stampa a schermo le informazioni relative al comando e permette di scorrere la visualizzazione utilizzando qualsiasi tasto. Per terminare la visualizzazione si usa il tasto "q"

Cancellare una cartella: rd

- >> **rd (o rmdir) Nome_Cartella** cancella la cartella con nome Nome_Cartella
- **La cartella da cancellare deve essere vuota!**
Altrimenti windows dà un errore e non cancella niente.
- Per rimuovere directory non vuote utilizzare /...
(utilizzare help per capire di che opzione si tratta)

Cancellare un file: del

- Con la stessa sintassi di "rd", è possibile cancellare un file con "del":
>> del nome_file

Esercizio 1

1. Aprire la shell
2. Controllare quali directory/file sono presenti nella directory
3. Creare una sottodirectory IntroProgrammazione
4. Spostarsi in IntroProgrammazione
5. Creare due cartelle prova1 e prova2
6. Spostarsi in prova1 e creare un file "testo1.txt" (aprendo notepad e salvando il file)
7. Tornare alla cartella IntroProgrammazione e provare a cancellare prova1 e prova2 utilizzando rd
8. Utilizzare in modo appropriato (consultare help) il comando rd per eliminare la cartella prova1 senza prima cancellare il file "testo1.txt"

Copiare un file: copy

- >>copy nome_sorgente nome_destinazione
- >> copy file1.txt file2.txt
- >> copy file1.txt \Informatica\file1.txt

Rinominare un file: ren

- >>ren nome_sorgente nome_destinazione
- >> ren file1.txt file2.txt

Visualizzare il contenuto di un file: more

- Il comando:

>> **more nome_file**

stampa a schermo il contenuto del file "nome_file" una videata alla volta. Per scorrere alla pagina successiva si usa la barra spaziatrice; per scorrere alla riga successiva si usa il comando ENTER; per terminare la visualizzazione si usa il tasto **q**

Il carattere jolly: "?"

- Il carattere "?" viene interpretato da Windows come "qualsiasi carattere":

>>more file?.txt

visualizza a schermo tutti i file che hanno nome "file" seguito da un carattere qualunque seguito da ".txt"

Il carattere jolly: "*"

- Il carattere "*" viene interpretato da Linux come "qualunque sequenza di caratteri"

>> `more *.txt`

visualizza a schermo tutti i file il cui nome termina con ".txt"

- Per uscire digitare `q`

Esercizio 2

1. Creare una sottodirectory Lab1
2. Spostarsi in Lab 1
8. Creare il file "prova.txt" (aprendo notepad e salvando il file) e scrivere "questa e' una prova". Salvare e chiudere il file
9. Copiare il file nella directory IntroProgrammazione (restando nella shell sempre nella directory Lab1)
10. Visualizzare il file
11. Spostarsi nella directory IntroProgrammazione
12. Cancellare la directory Lab1

Fine della sessione di lavoro

- Alla fine della sessione di lavoro non spegnere il computer ma **RICORSARSI SEMPRE DI FARE LOG OUT (LOG OFF)**, altrimenti l'utente successivo può lavorare dalla vostra home (leggendo e potendo utilizzare i vostri dati e la vostra identità...)
- Per sicurezza dopo un po' il PC entra in modalità bloccata... Solo voi o l'amministratore della macchina potete sbloccarlo (e quindi l'utente successivo non può lavorare...)