

Corso di

# Fondamenti di Informatica

<http://www.dei.unipd.it/~satta/teach/java/>

Giorgio Satta

Dipartimento di Ingegneria dell' Informazione

<http://www.dei.unipd.it/~satta>

[satta@dei.unipd.it](mailto:satta@dei.unipd.it)

### Obiettivi

- Presentare alcuni dei fondamenti della scienza dell'informazione
- Fornire una preparazione organica sui principi della programmazione orientata agli oggetti
- Seguire un approccio ingegneristico e progettuale, fornendo modelli generali per la scomposizione e risoluzione dei problemi

### Prerequisiti

- Alcune nozioni della cultura matematica e informatica di base verranno date per scontate, quali :
  - Ragionamento logico e matematico
  - Corretto utilizzo di un personal computer e del sistema di gestione dei files

## Responsabilità accademiche

- Prove ed esercizi svolti individualmente
- Nessun utilizzo soluzioni precedenti anni accademici, anche se pubbliche
- Nessun uso materiale didattico alla prova d'esame
- Rigide sanzioni disciplinari previste dal Consiglio del Corso di Studi

## Presentazione corso

### Programma

1. Parte Fondazionale	16 ore
2. Programmazione e Linguaggio Java	46 ore
3. Esercizi in Aula	<u>16 ore</u>
	78 ore

## Materiale didattico

- J. G. Brookshear  
Informatica una panoramica generale  
IX edizione  
Pearson Addison Wesley
- C. S. Horstmann  
Concetti di informatica e fondamenti di Java  
IV edizione  
Apogeo, 2007
- Materiale elettronico scaricabile dal sito del corso

## Modalità d'esame

- Laboratorio: obbligatorio
- Scritto: obbligatorio
- Orale: facoltativo + casi particolari

## Modalità d'esame (cont)

- Regole:
  - Correzione alla fine dello scritto, con possibilità di ritirare il proprio elaborato
  - Eventuale prova orale da sostenere entro la sessione d'esame dello scritto



## Laboratorio

- Quattro ore settimanali a partire dalla seconda settimana di corso
- Frequenza obbligatoria con registrazione automatica presenze
- Due studenti per PC, gruppi da definire
- Lavoro di ogni sessione assegnato in classe e impostato a casa
- Rispettare il regolamento del laboratorio

## Laboratorio (cont)

- Sessioni: Sistema operativo Unix, utilizzo di editor e compilazione da riga di comando
- Homework: Ambiente di sviluppo JCreator, gratuitamente distribuito

## Laboratorio (cont)

- Non vi è assistenza !!
  - Utilizzo studenti volontari
  - Utilizzo forum per discussione esercizi
- Chiedere login all'ufficio sistemisti (S. Nicola) portando il libretto

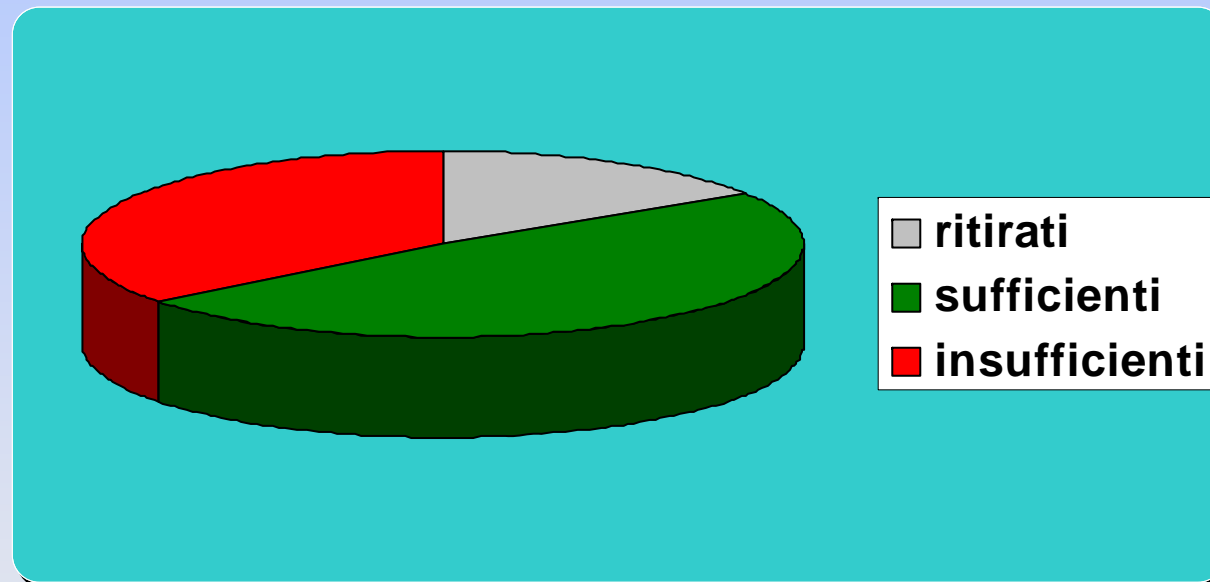
## Presentazione corso

# Orario

	<b>Martedì</b>	<b>Mercoledì</b>	<b>Venerdì</b>
<b>11.00-12.00</b>		Laboratorio	Laboratorio
<b>12.00-13.00</b>		Laboratorio	Laboratorio
<b>13.00-14.00</b>			Ricevimento
<b>14.00-15.00</b>		Fond. di Informatica	
<b>15.00-16.00</b>		Fond. di Informatica	
<b>16.00-17.00</b>	Fond. di Informatica		Fond. di Informatica
<b>17.00-18.00</b>	Fond. di Informatica		Fond. di Informatica

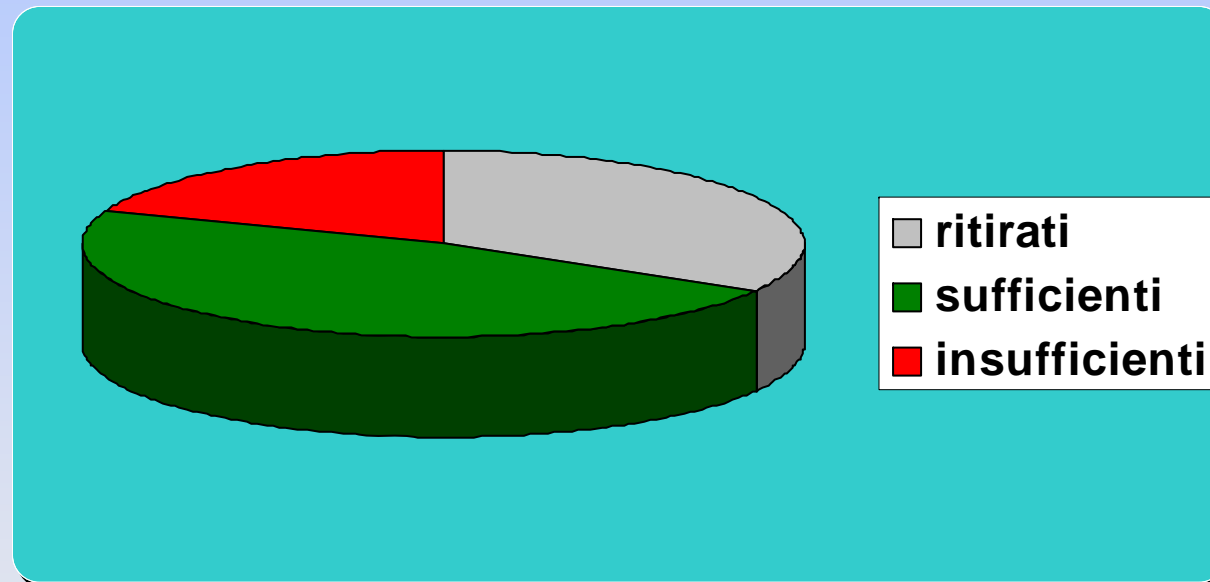
## Presentazione corso

A.A. 2006/07



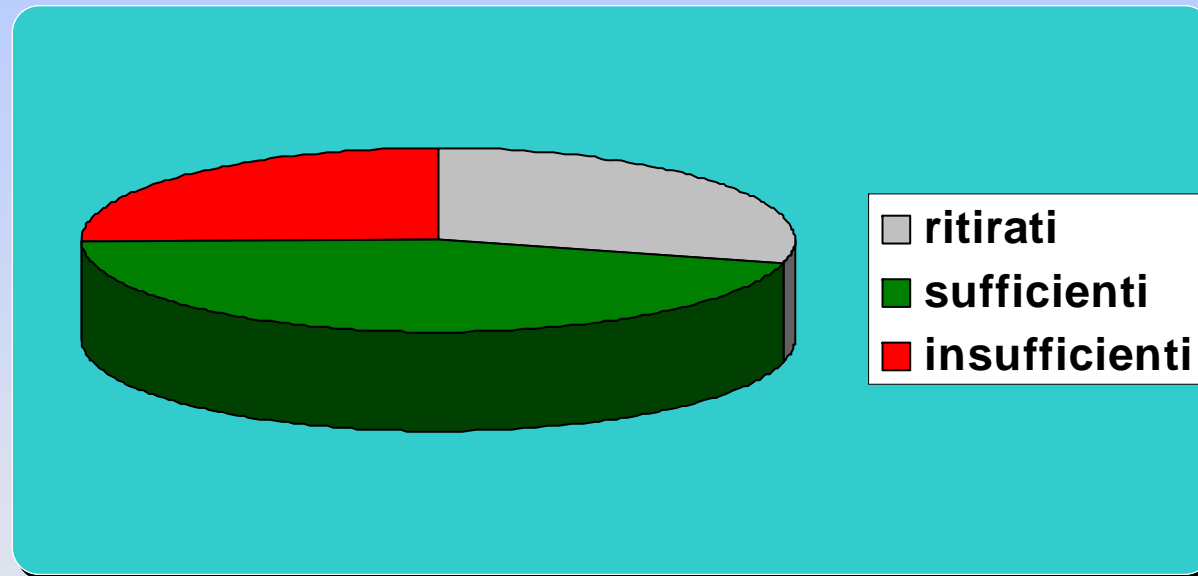
# Presentazione corso

A.A. 2007/08



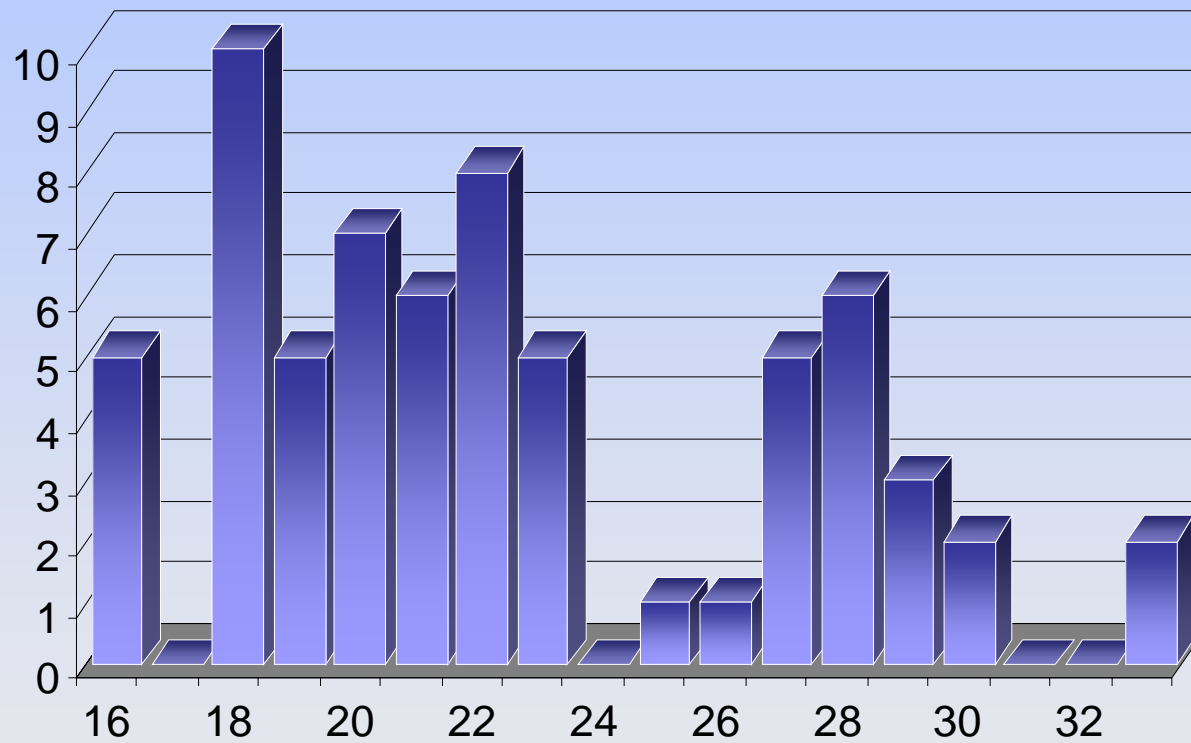
# Presentazione corso

A.A. 2008/09



# Presentazione corso

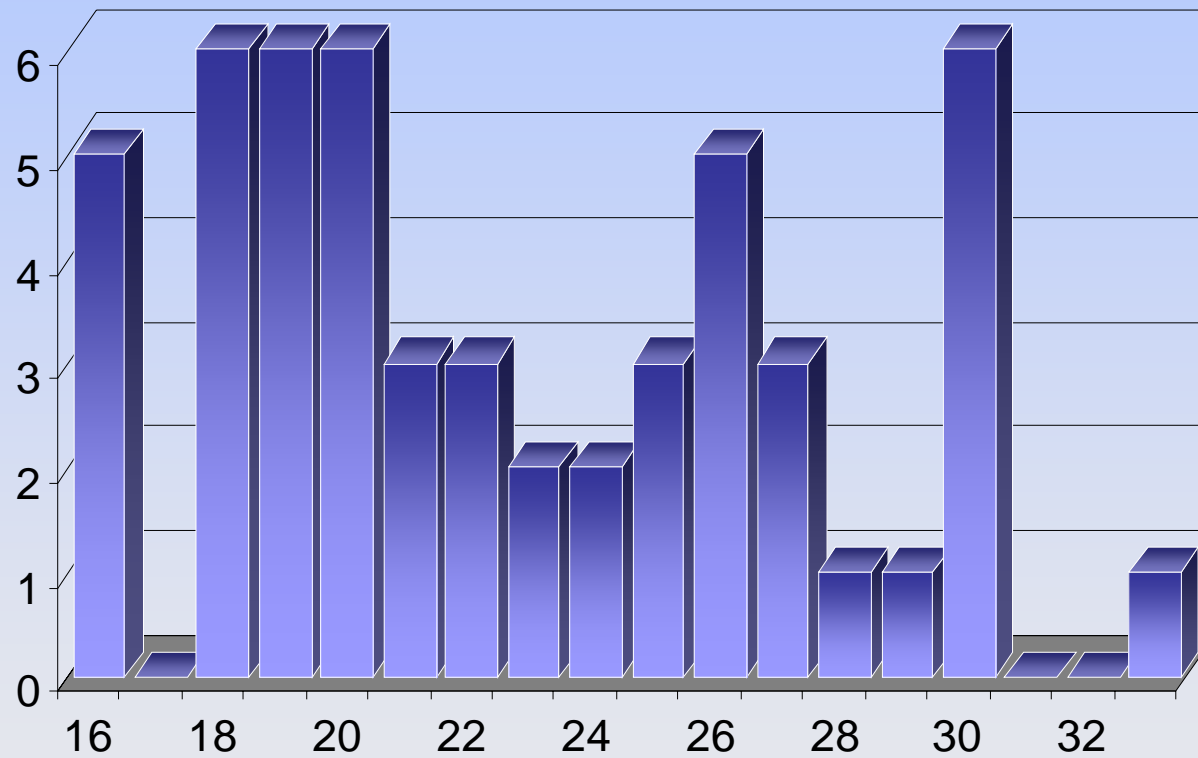
A.A. 2006/07





# Presentazione corso

A.A. 2007/08



# Presentazione corso

A.A. 2008/09

