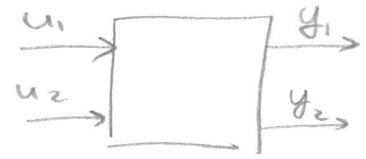


CONTROLLO MULTI-INPUT MULTI-OUTPUT

Supponiamo di avere un sistema 2 ingressi 2 uscite lineare. Allora

$$Y_1(s) = G_{11}(s)U_1(s) + G_{12}(s)U_2(s)$$



$$Y_2(s) = G_{21}(s)U_1(s) + G_{22}(s)U_2(s)$$

In forma matriciale

$$Y(s) = G(s)U(s)$$

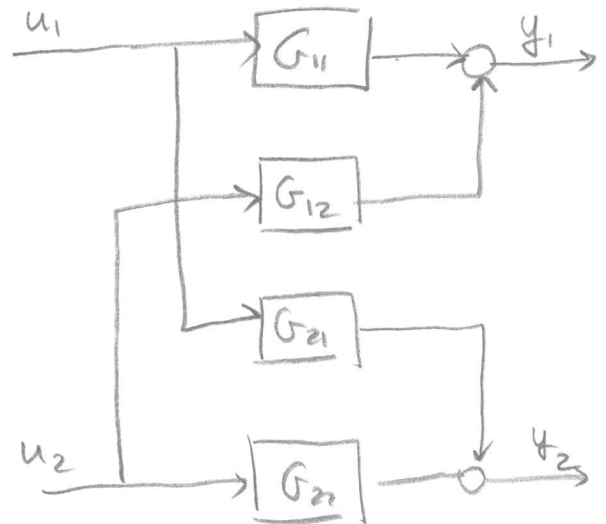
dove

$$Y(s) = \begin{bmatrix} Y_1(s) \\ Y_2(s) \end{bmatrix} \quad U(s) = \begin{bmatrix} U_1(s) \\ U_2(s) \end{bmatrix}$$

$$G(s) = \begin{bmatrix} G_{11}(s) & G_{12}(s) \\ G_{21}(s) & G_{22}(s) \end{bmatrix}$$

Che corrisponde allo schema a blocchi

In base ad ~~altro~~ invece
tale sistema si può
rappresentare con



$$\begin{cases} \dot{X} = Ax + B_1 u_1 + B_2 u_2 \\ y_1 = C_1 x_1 + D_{11} u_1 + D_{12} u_2 \\ y_2 = C_2 x_2 + D_{21} u_1 + D_{22} u_2 \end{cases}$$

$$\begin{cases} \dot{x} = Ax + Bu \\ y = Cx + Du \end{cases}$$

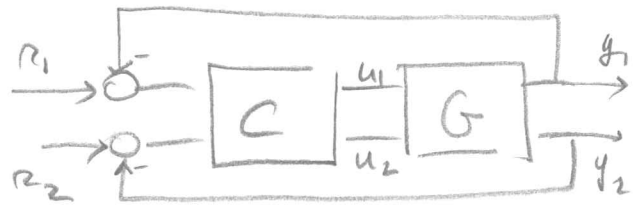
$$B = [B_1 \mid B_2] \quad C = \begin{bmatrix} C_1 \\ C_2 \end{bmatrix}$$

$$D = \begin{bmatrix} D_{11} & D_{12} \\ D_{21} & D_{22} \end{bmatrix}$$

Uno schema generale di controllo in funzione è il seguente

In cui

$$C(s) = \begin{bmatrix} C_{11}(s) & C_{12}(s) \\ C_{21}(s) & C_{22}(s) \end{bmatrix}$$

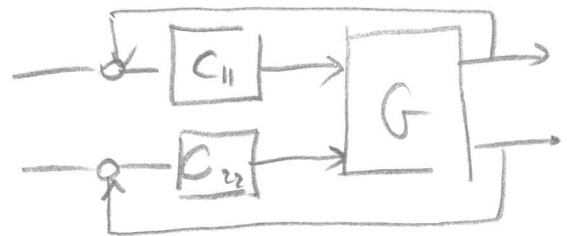


Quindi progettare il controllore significa determinare le quattro funzioni di trasferimento $C_{ij}(s)$

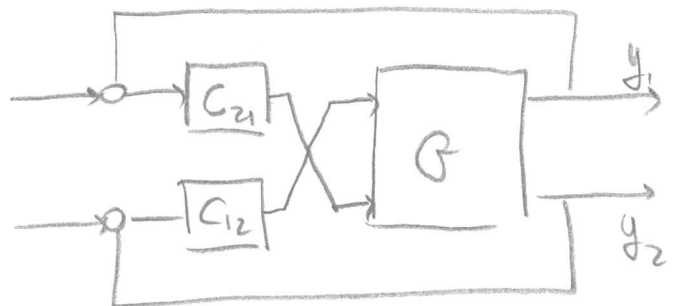
Uno schema più semplice è questo

$C(s)$ ha solo due elementi $\neq 0$

Ad esempio $C(s) = \begin{bmatrix} C_{11}(s) & 0 \\ 0 & C_{22}(s) \end{bmatrix}$



o altrimenti $C(s) = \begin{bmatrix} 0 & C_{12}(s) \\ C_{21}(s) & 0 \end{bmatrix}$



Osserva che $C(s) = \begin{bmatrix} C_{11}(s) & C_{12}(s) \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$ porta a un controllore

1 usato e 2 usate (1 usato non è usato)

Se si usano schemi semplificati con $Z(s)$ aventi solo due funzioni di trasferimento diverse da zero, allora sorge spontanea la domanda: Quali dei due schemi proposti è più conveniente. Dipenderà dallo $G(s)$.
Un metodo euristico di selezione è basato sul cosiddetto RGA (Relative gain array)

RELATIVE GAIN ARRAY (RGA)

Il relative gain array è un metodo che consente di trovare l'accoppiamento più conveniente tra 2 ingressi e 2 uscite. Può essere esteso al caso con più ingressi e più uscite.

Il principio su cui si basa può essere così descritto:

Si consideri un sistema a 2 ingressi e 2 uscite descritto da una matrice di trasferimento 2×2

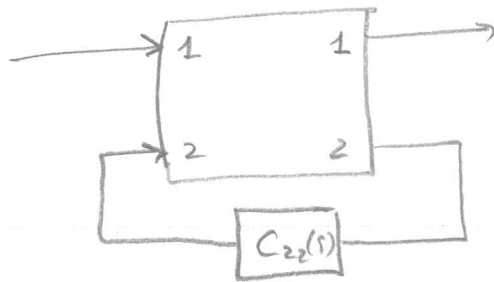
$$G(s) = \begin{bmatrix} G_{11}(s) & G_{12}(s) \\ G_{21}(s) & G_{22}(s) \end{bmatrix}$$

Fissiamo una frequenza ω ^(di solito si prende $\omega = 1$) e consideriamo la matrice a valori complessi

$$K = G(j\omega) = \begin{bmatrix} G_{11}(j\omega) & G_{12}(j\omega) \\ G_{21}(j\omega) & G_{22}(j\omega) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} k_{11} & k_{12} \\ k_{21} & k_{22} \end{bmatrix}$$

L'idea intuitiva su cui si basa RGA è che sia meglio accoppiare un ingresso con una uscita se la funzione di trasferimento tra tale ingresso e tale uscita è poco influenzata da un eventuale cambio in feedback attivo sull'altro coppia ingresso uscita.

Più precisamente si consideri l'ingresso i e uscita j a esempio $i=1$ e $j=1$



Supponiamo che sia attivo tra l'uscita 2 e ingresso 2 un controllo $u_2(s) = C_{22}(s) y_2(s)$

Calcoliamo la risultante funzione di trasferimento da u_1 a y_1 da \hat{G}

$$\begin{cases} y_1 = G_{11} u_1 + G_{12} u_2 \\ u_2 = C_{22} y_2 = C_{22} [G_{21} u_1 + G_{22} u_2] \end{cases}$$

$$u_2 = C_{22} y_2 = C_{22} [G_{21} u_1 + G_{22} u_2]$$

\Downarrow

$$(1 - C_{22} G_{22}) u_2 = C_{22} G_{21} u_1 \Rightarrow u_2 = \frac{C_{22} G_{21}}{1 - C_{22} G_{22}} u_1$$

\Downarrow

$$y_1(s) = \left[G_{11}(s) + \frac{G_{21}(s) G_{12}(s) C_{22}(s)}{1 - G_{22}(s) C_{22}(s)} \right] u_1(s)$$

$$= \hat{G}_{11}(s) u_1(s)$$

dove
$$\hat{G}_{11}(s) = G_{11}(s) + \frac{G_{21}(s) G_{12}(s) C_{22}(s)}{1 - G_{22}(s) C_{22}(s)}$$

Fissata una frequenza ω ^(di solito $\omega = 0$) si ottiene che

$$\hat{G}_{11}(j\omega) = G_{11}(j\omega) + \frac{G_{21}(j\omega) G_{12}(j\omega) C_{22}(j\omega)}{1 - G_{22}(j\omega) C_{22}(j\omega)}$$

Calcoliamo ora

$$\begin{aligned} \frac{G_{11}(j\omega)}{\hat{G}_{11}(j\omega)} &= \frac{G_{11}(j\omega)}{G_{11}(j\omega) - G_{11}(j\omega) G_{22}(j\omega) C_{22}(j\omega) + G_{21}(j\omega) G_{12}(j\omega) C_{22}(j\omega)} \\ &= \frac{G_{11}(j\omega) - G_{11}(j\omega) G_{22}(j\omega) C_{22}(j\omega)}{G_{11}(j\omega) - G_{11}(j\omega) G_{22}(j\omega) C_{22}(j\omega) + G_{21}(j\omega) G_{12}(j\omega) C_{22}(j\omega)} \end{aligned}$$

Nota che se $\frac{G_{21}(j\omega)}{\hat{G}_{11}(j\omega)}$ resta circa uguale a 1 per tutti i valori del controller $C_{22}(j\omega)$,

allora si pratica che $G_{21}(j\omega) \approx \hat{G}_{11}(j\omega)$

per ogni valore di $C_{22}(j\omega)$ e quindi possiamo concludere che $\hat{G}_{11}(j\omega)$ è poco influenzato dalle caratteristiche del feedback presente sull'altra coppia ingresso-uscita e quindi il progetto del controller $C_{11}(s)$ tra y_1 e u_1 sarà più semplice perché basato essenzialmente su uno

si trova la funzione di trasferimento $\hat{G}_{11} \triangleq G_{11}$

Se $G_{11}(j\omega) \triangleq k_{11}$ e $C_{22}(j\omega) \triangleq X$

$$\frac{G_{11}(j\omega)}{\hat{G}_{11}(j\omega)} = \frac{k_{11} - k_{11} k_{22} X}{k_{11} - k_{11} k_{22} X + k_{21} k_{12} X} = f(X)$$

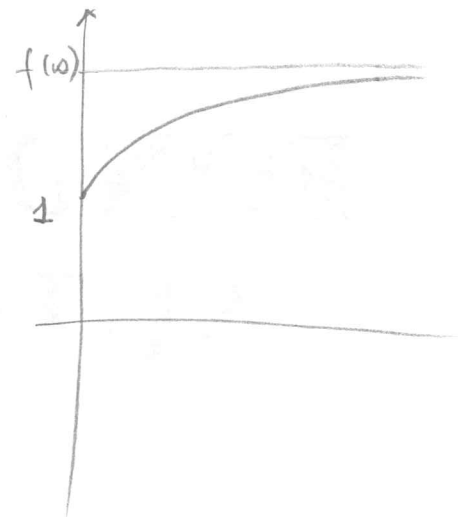
$$= \frac{k_{11} - k_{11} k_{22} X}{k_{11} - \det(k) X}$$

Assumiamo che X, k_{ij} siano reali e che $X \geq 0$ e che $\frac{\det(k)}{k_{11}} < 0$

Allora $f(x)$ è un'iperbole del tipo mostrato in figura

Quindi

$$\frac{G_{11}}{\hat{G}_{11}} \in [1, f(\infty)]$$



o

$$\frac{G_{11}}{\hat{G}_{11}} \in [f(\infty), 1]$$

Se $f(\infty) \approx 1$ allora

il punto di \hat{G}_{11} dipende poco dal controllore $C_{22}(s)$

Definiamo

$$\lambda_{11} \triangleq f(\infty) = \frac{k_{11} k_{22}}{\det(k)} = \frac{1}{1 - \frac{k_{21} k_{12}}{k_{11} k_{22}}}$$

Se prendiamo

$$\frac{G_{22}(j\omega)}{\hat{G}_{22}(j\omega)} = \frac{k_{22} - k_{11}k_{22}x}{k_{22} - \det(k)x} = f(x) \quad x = C_{11}(j\omega)$$

$$\lambda_{22} \triangleq f(\infty) = \frac{k_{11}k_{22}}{\det(k)} = \lambda_{11} \quad \text{Andi se } \lambda_{11} \approx 1$$

converte occupazioni $1 \rightarrow 1$
 $2 \rightarrow 2$

Se prendiamo l'occupazione rispetto a usata 2,
si può dimostrare che

$$\frac{G_{12}(j\omega)}{\hat{G}_{12}(j\omega)} = \frac{k_{12} - k_{12}k_{21}x}{k_{12} + \det(k)x} = f(x) \quad x = C_{21}(j\omega)$$

$$\lambda_{12} = f(\infty) = -\frac{k_{12}k_{21}}{\det(k)} = 1 - \lambda_{11}$$

Infine

$$\frac{G_{21}(j\omega)}{\hat{G}_{21}(j\omega)} = \frac{k_{21} - k_{12}k_{21}x}{k_{21} + \det(k)x} = f(x) \quad x = C_{12}(j\omega)$$

$$\lambda_{21} = f(\infty) = \lambda_{12} = 1 - \lambda_{11}$$

Obteniamo così la matrice

$$\Lambda = \begin{bmatrix} \lambda_{11} & \lambda_{12} \\ \lambda_{21} & \lambda_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda_{11} & 1 - \lambda_{11} \\ 1 - \lambda_{11} & \lambda_{11} \end{bmatrix}$$

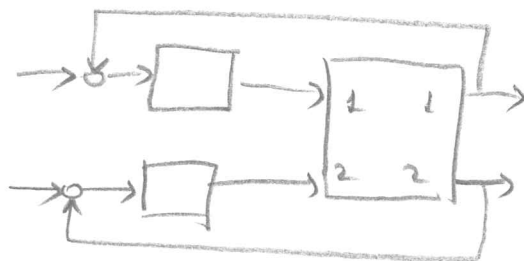
Interpretazione di λ_{11}

λ_{11} è il rapporto tra il quadrato tra ingresso 1 e l'uscita 1 quando u_2 è settato a zero e quando è invece y_2 settato a zero.

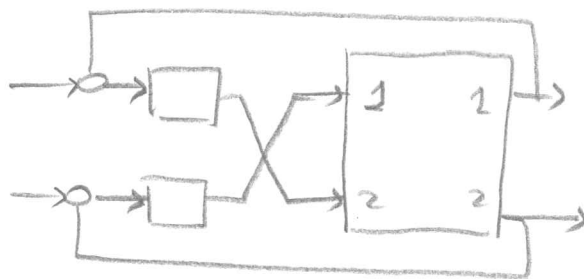
Discussione

In generale conviene occupare ingresso 1 con l'uscita 1 se $\lambda_{11} \approx 1$

Se $\lambda_{11} \approx 1$



Se $\lambda_{12} \approx 1$ ($\lambda_{11} \approx 0$)



Più in generale

- Se $\lambda_{11} < 0$ si rischia di rendere il sistema instabile occupando l'ingresso 1 con l'uscita 1
- Se $\lambda_{11} = 0$ allora $\lambda_{21} = 1$ e quindi conviene usare l'altro occupamento
- Se $0 < \lambda_{11} < 1/2$ conviene usare l'altro occupamento
- Se $1/2 < \lambda_{11} < 1$ conviene occupare l'ingresso 1 con l'uscita 1

- Se $\lambda_{11} = 1$ otteniamo accoppiamento perfetto
- Se $\lambda_{11} > 1$ ma non troppo grande conviene ancora accoppiare l'impresa 1 e l'utente 1
- Se $\lambda_{11} \gg 1$ non è possibile usare uno schema di canali disaccoppiato.

Esempi

$$1) G(s) = \begin{bmatrix} G_{11}(s) & 0 \\ 0 & G_{22}(s) \end{bmatrix}$$

$$K = \begin{bmatrix} k_{11} & 0 \\ 0 & k_{22} \end{bmatrix} \quad k_{12} = k_{21} = 0$$

$$\lambda_{11} = \frac{1}{1 - \frac{k_{21}k_{12}}{k_{11}k_{22}}} = 1$$

$$2) G(s) = \begin{bmatrix} G_{11}(s) & 0 \\ G_{21}(s) & G_{22}(s) \end{bmatrix}$$

$$K = \begin{bmatrix} k_{11} & 0 \\ k_{21} & k_{22} \end{bmatrix} \quad \lambda_{11} = 1$$

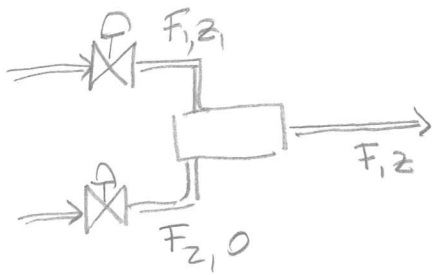
$$3) \Lambda = \begin{bmatrix} \lambda_{11} & 1 - \lambda_{11} \\ 1 - \lambda_{11} & \lambda_{11} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0,95 & 0,05 \\ 0,05 & 0,95 \end{bmatrix}$$

Allora conviene controllare y_1 con u_1 e y_2 con u_2

$$\Lambda = \begin{bmatrix} 0,05 & 0,95 \\ 0,95 & 0,05 \end{bmatrix}$$

Allora conviene controllare y_1 con u_2 e y_2 con u_1

Esercizio: Miscelazione



3 ingressi F_1, z_1, F_2

2 uscite F, z

F_1 flusso tubo 1

F_2 flusso tubo 2

z_1 concentrazione volumetrica di componente A nel tubo 1

$z_2 = 0$ " " " " " " " " " " 2

F flusso di uscite
 z concentrazione di A in uscite

$$dV = dV_1 + dV_2$$

divido per dt

$$\frac{dV}{dt} = \frac{dV_1}{dt} + \frac{dV_2}{dt} \iff \boxed{F = F_1 + F_2}$$

$$z dV = z_1 dV_1 + \overset{0}{z_2} dV_2 = z_1 dV$$

$$z F = z_1 F_1 \implies \boxed{z = \frac{z_1 F_1}{F_1 + F_2}} = f(F_1, F_2, z_1)$$

$$\begin{bmatrix} F \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ k_{21} & k_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} F_1 \\ F_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ h_2 \end{bmatrix} z_1 \quad z \text{ disturbo}$$

$$k_{21} = \frac{\partial f}{\partial F_1} = \frac{z_1 F_1 + z_1 F_2 - z_1 F_1}{(F_1 + F_2)^2} = \frac{z_1 F_2}{(F_1 + F_2)^2}$$

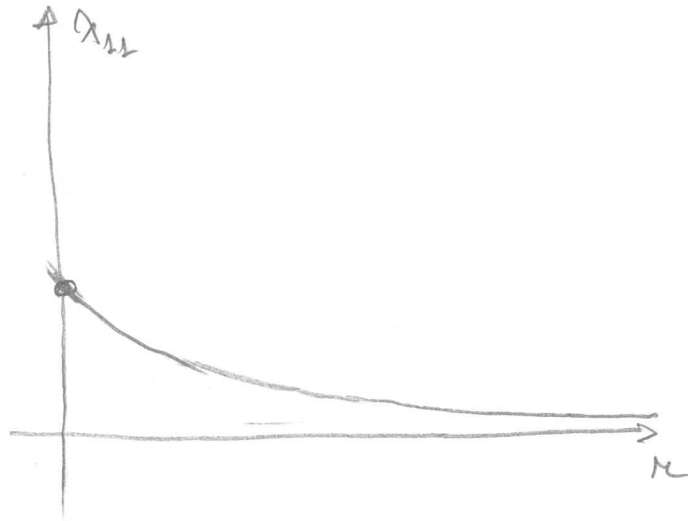
$$k_{22} = \frac{\partial f}{\partial F_2} = \frac{-z_1 F_1}{(F_1 + F_2)^2}$$

$$h_2 = \frac{\partial f}{\partial z_1} = \frac{F_1}{F_1 + F_2}$$

Calcolo RGA della matrice $K = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ k_{21} & k_{22} \end{bmatrix}$

$$\lambda_{11} = \frac{1}{1 - \frac{k_{12}k_{21}}{k_{11}k_{22}}} = \frac{1}{1 - \frac{k_{21}}{k_{22}}} = \frac{1}{1 + \frac{F_2}{F_1}}$$

λ_{11} dipende solo da $F_2/F_1 = \mu \Rightarrow \lambda_{11} = \frac{1}{1+\mu}$



Si vede che se μ è piccolo ($F_1 \gg F_2$) $\Rightarrow \lambda_{11} \approx 1$

allora conviene controllare F con F_1 e Z con F_2

Se invece μ è grande ($F_2 \gg F_1$) allora conviene controllare F con F_2 e Z con F_1 .

Se $F_1 \approx F_2$ quindi $\mu \approx 1$ allora il controllo con struttura dipende non conviene.

La relativa gain may può essere usata anche per sistemi a input a usate
 In questo caso generale

$$\lambda_{ij} \triangleq \frac{\left(\frac{\Delta y_i}{\Delta u_j} \right)_{u_h=0 \forall h \neq j}}{\left(\frac{\Delta y_i}{\Delta u_j} \right)_{y_h=0 \forall h \neq i}}$$

Calcoliamo prima $\left(\frac{\Delta y_i}{\Delta u_j} \right)_{u_h=0 \forall h \neq j}$

Supponiamo che

$$\begin{bmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_m \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} k_{11} & \dots & k_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ k_{m1} & & k_{mn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_1 \\ \vdots \\ u_n \end{bmatrix} \quad y = K u$$

Supponiamo K invertibile

Se $u_h=0 \forall h \neq j$ allora

$$y_i = \sum_h k_{ih} u_h = k_{ij} u_j \Rightarrow \Delta y_i = k_{ij} \Delta u_j \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \left(\frac{\Delta y_i}{\Delta u_j} \right)_{u_h=0 \forall h \neq j} = k_{ij}$$

Calcoliamo ora invece $\left(\frac{\Delta y_i}{\Delta u_j} \right)_{y_h=0 \forall h \neq i}$

Nota che, siccome

$$u = K^{-1} y \quad \text{allora} \quad u_j = \sum_h (K^{-1})_{jh} y_h$$

e quindi, siccome $y_a = 0 \quad \forall a \neq i$, si ha

$$u_j = (k^{-1})_{ji} y_i$$

da cui segue che

$$\Delta u_j = (k^{-1})_{ji} \Delta y_i$$

e quindi $\left(\frac{\Delta y_i}{\Delta u_j} \right)_{y_a = 0 \quad \forall a \neq i} = \frac{1}{(k^{-1})_{ji}}$

Possiamo concludere che

$$\lambda_{ij} = \frac{k_{ij}}{1/(k^{-1})_{ji}} = k_{ij} (k^{-1})_{ji}^{-1}$$

Nota che

$$\sum_j \lambda_{ij} = \sum_j k_{ij} (k^{-1})_{ji}^{-1} = [k k^{-1}]_{ii} = [I]_{ii} = 1$$

Esempio

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 3 & -4 & 2 \\ -3 & 4 & 0 \end{bmatrix}$$

non vengono occupate indici con valori di RGA negativi o nulli

Andrà nello upo 3 c'è solo 4 con non è negativo o nullo e quindi il primo occupamento è 1, 2

$$A = \begin{bmatrix} x & x & x \\ x & x & x \\ x & \otimes & x \end{bmatrix}$$

Poi vediamo che la matrice inversa è $\begin{bmatrix} 1 & -1 \\ 3 & 2 \end{bmatrix}$ conviene occupare 1 con 1 perché l'RGA vale 1

$$A = \begin{bmatrix} \otimes & x & x \\ x & x & x \\ x & \otimes & x \end{bmatrix}$$

resta l'occupazione 2 con 3

Esempio

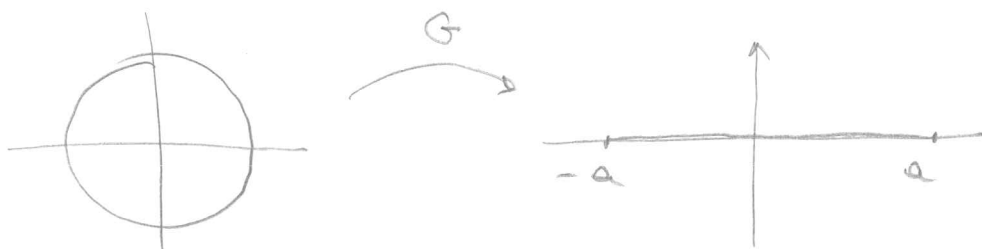
$$A = \begin{bmatrix} 3 & -2.82 & -0.03 & 0.85 \\ -0.08 & 0.05 & 1.55 & -0.52 \\ -5.03 & 4.67 & -0.03 & 1.39 \\ 3.10 & -0.9 & -0.47 & -0.73 \end{bmatrix}$$

SINGULAR VALUE DECOMPOSITION

È uno strumento per determinare quanto "simplice" una matrice.

Esempio: Gli autovalori non sono un buon indicatore

$G = \begin{bmatrix} 0 & a \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$ ha autovalori zero ma la sua semplicità non è zero



Teorema

Dato una qualsiasi matrice (a valori reali o complessi)

Esistono

• U, V matrice quadrate unitarie $UU^H = I$ *
 $VV^H = I$

• $\Sigma = \begin{bmatrix} \sigma_1 & & & \\ & \ddots & & \\ & & \sigma_m & \\ & & & 0 \end{bmatrix}$ se $m \leq p$ con m stese dimensioni di G
e $\sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \dots \geq \sigma_m \geq 0$

tali che $\Sigma = \begin{bmatrix} \sigma_1 & & & \\ & \ddots & & \\ & & \sigma_p & \\ & & & 0 \end{bmatrix}$ se $m \geq p$

$$G = U \Sigma V^H$$

$\sigma_1 \dots \sigma_m$ sono univocamente determinati e sono detti valori singolari di G

* M^H significa trasposto coniugato

Nota che se $U = [u_1 | \dots | u_p]$

$V = [v_1 | \dots | v_m]$

G è $p \times m$

$u_1 \dots u_p$ base ortogonale di U

$v_1 \dots v_m$ base ortogonale di V

allora si ha che

$$V \xrightarrow{G} U$$

$$G V = U \Sigma$$

$$G v_i = \sigma_i u_i$$

Significa che gli elementi della base di V vengono mappati negli elementi della base di U moltiplicati della costante σ_i

Esempio $G = \begin{bmatrix} 0 & a \\ 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$

quindi G ha valori singolari a e zero.

Proprietà

1) $G^* G = V \Sigma U^* U \Sigma V^* = V \begin{bmatrix} \sigma_1^2 & & \\ & \sigma_2^2 & \\ & & \ddots \end{bmatrix} V^*$

quindi $\sigma_i = \sqrt{\lambda_i(G^* G)}$

2) Se G è 2×2 allora

$$\text{tr } G^* G = \sigma_1^2 + \sigma_2^2$$

$$\det G^* G = \sigma_1^2 \sigma_2^2$$

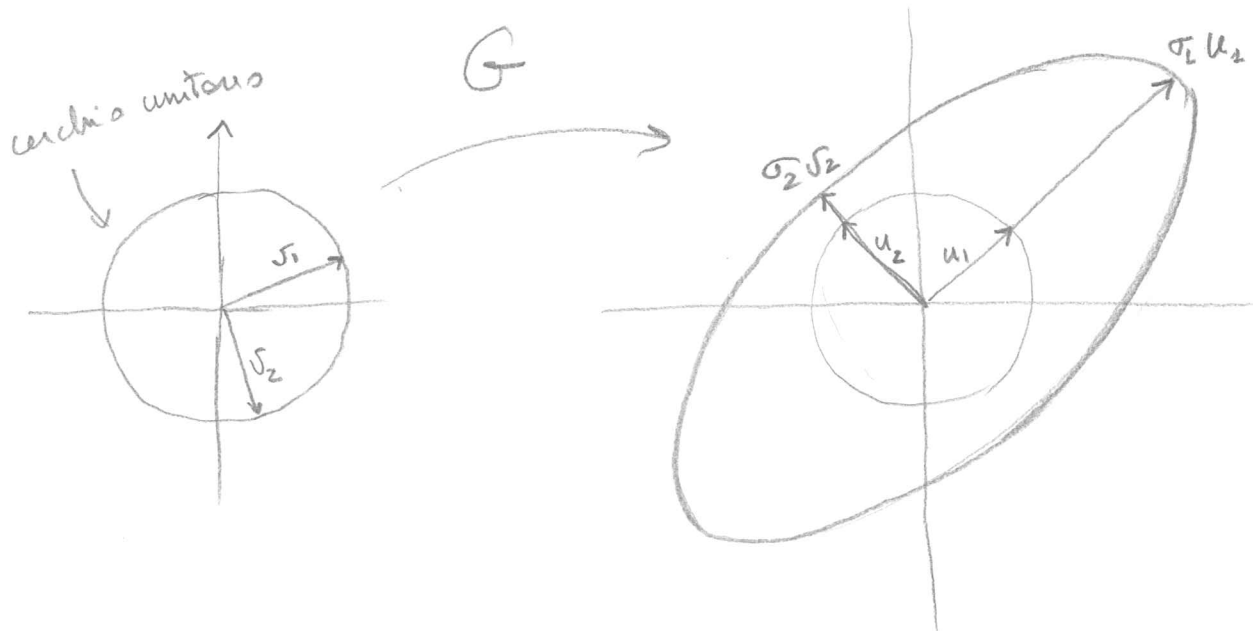
dalla conoscenza di $\text{tr } G^* G$ e $\det G^* G$

si può risolvere il sistema con incognite σ_1^2 e σ_2^2

3) Se $G \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$, allora

$$G v_1 = \sigma_1 u_1$$

$$G v_2 = \sigma_2 u_2$$



4) Siano $\underline{\sigma}(G)$ e $\bar{\sigma}(G)$ rispettivamente il minimo e il massimo valore singolare di G . Allora per ogni vettore x si ha che

$$\underline{\sigma}(G) \leq \frac{\|Gx\|_2}{\|x\|_2} \leq \bar{\sigma}(G)$$

dove $\|x\|_2$ è la norma 2 del vettore x .

5) Se M matrice quadrata $n \times n$ invertibile

$$\sigma_i(M^{-1}) = \frac{1}{\sigma_{n-i}(M)}$$

quindi $\bar{\sigma}_i(M^{-1}) = \frac{1}{\underline{\sigma}_i(M)}$

$$\underline{\sigma}_i(M^{-1}) = \frac{1}{\bar{\sigma}_i(M)}$$

6) $\sigma_i(A) - \bar{\sigma}(B) \leq \sigma_i(A+B) \leq \sigma_i(A) + \bar{\sigma}(B)$

le che implicano che

$$\bar{\sigma}(A) - \bar{\sigma}(B) \leq \bar{\sigma}(A+B) \leq \bar{\sigma}(A) + \bar{\sigma}(B)$$

$$\underline{\sigma}(A) - \bar{\sigma}(B) \leq \underline{\sigma}(A+B) \leq \underline{\sigma}(A) + \bar{\sigma}(B)$$

Nel caso uno delle due sia I

$$|1 - \bar{\sigma}(M)| \leq \bar{\sigma}(I+M) \leq 1 + \bar{\sigma}(M)$$

$$\max\{1 - \bar{\sigma}(M), \underline{\sigma}(M) - 1\} \leq \underline{\sigma}(I+M) \leq 1 + \underline{\sigma}(M)$$

7) Approssimazione di matrice

$$G = U \Sigma V = \sum_{i=1}^n \sigma_i u_i v_i^T \quad \text{dove } \sigma_1 \text{ è il più piccolo valore singolare } > 0$$

noto che $u_i v_i^T$ sono matrici di rango 1 e che

sono di k matrici di rango 1 lo rango $\leq k$

Se considero

$$G_k = \sum_{i=1}^k \sigma_i u_i v_i^T \quad \text{questa è la migliore approssimazione di } G \text{ con una matrice di rango } \leq k$$

MATRICI DI TRASFERIMENTO E SVD

Consideriamo una matrice di trasferimento $W(s)$ di dimensioni $p \times m$.

Se applichiamo un ingresso

$$u(t) = \begin{bmatrix} u_{10} \cos(\omega t + \varphi_1) \\ \vdots \\ u_{m0} \cos(\omega t + \varphi_m) \end{bmatrix} = \operatorname{Re} \{ \bar{u} e^{j\omega t} \} \quad \bar{u} = \begin{bmatrix} u_{10} e^{j\varphi_1} \\ \vdots \\ u_{m0} e^{j\varphi_m} \end{bmatrix}$$

allora l'uscita forzata complessa è

$$y(t) = \begin{bmatrix} y_{10} \cos(\omega t + \varphi_1) \\ \vdots \\ y_{p0} \cos(\omega t + \varphi_p) \end{bmatrix} = \operatorname{Re} \{ \bar{y} e^{j\omega t} \} \quad \bar{y} = \begin{bmatrix} y_{10} e^{j\varphi_1} \\ \vdots \\ y_{p0} e^{j\varphi_p} \end{bmatrix}$$

dove

$$\bar{y} = \begin{bmatrix} y_{10} e^{j\varphi_1} \\ \vdots \\ y_{p0} e^{j\varphi_p} \end{bmatrix} = W(j\omega) \begin{bmatrix} u_{10} e^{j\varphi_1} \\ \vdots \\ u_{m0} e^{j\varphi_m} \end{bmatrix} = W(j\omega) \bar{u}$$

Se per l'entità dei segnali sinusoidali $u(t)$ e $y(t)$ prendiamo $\|\bar{u}\|_2$ e $\|\bar{y}\|_2$ *, allora si ha che

$$\|\bar{y}\|_2 = \|W(j\omega) \bar{u}\|_2$$

* Nota che $\|u(t)\|_2 \neq \|\bar{u}\|_2$ ma vale solo

$$\|u(t)\|_2 \leq \|\bar{u}\|_2$$

Allora si ha che

$$\underline{\sigma}(W(j\omega)) \leq \frac{\|\bar{y}\|_2}{\|\bar{u}\|_2} \leq \bar{\sigma}(W(j\omega)) \quad (*)$$

Nota che se $T = \frac{2\pi}{\omega}$ periodo

$$\frac{2}{T} \int_0^T \|\bar{y}(t)\|^2 dt = \frac{2}{T} \int_0^T \sum_i \bar{y}_{i0}^2 [\cos(\omega t + \varphi_i)]^2 dt$$

$$= \frac{2}{T} \sum_i \bar{y}_{i0}^2 \int_0^T [\cos(\omega t + \varphi_i)]^2 dt$$

$$= \frac{2}{T} \sum_i \bar{y}_{i0}^2 \int_0^T [\cos \omega t]^2 dt = \sum \bar{y}_{i0}^2 = \|\bar{y}\|^2$$

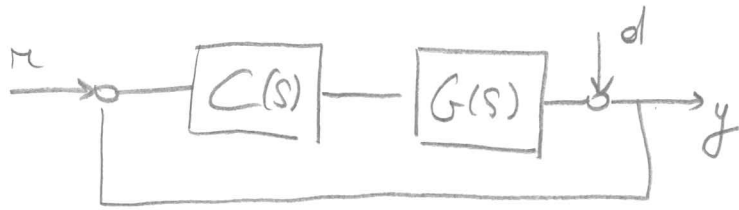
dove si è usato il fatto che

$$\int_0^T (\cos \omega t)^2 dt = \frac{T}{2}$$

dalle formule (*) si nota che

$\underline{\sigma}(W(j\omega))$ e $\bar{\sigma}(W(j\omega))$ danno le amplitudine minime e maxime di segnali sinusoidali alla frequenza ω .

Esempio : Matrice Sensitività



Calcoliamo la matrice di trasferimento tra d e y

$$W_{dy}(s) =$$

$$Y(s) = D - GCY \Rightarrow (I + GC)Y = D(s)$$

$$Y(s) = (I + GC)^{-1} D(s)$$

Quindi

$$W_{dy}(s) = (I + G(s)C(s))^{-1} \triangleq S_0(s)$$

Questa matrice di trasferimento è detta matrice di sensitività. L'obiettivo è quello determinare $C(s)$ in modo da rendere piccole $S(s)$ alle frequenze di interesse.

Rendere piccole $S_0(s)$ in $j\omega$ significa cercare di rendere piccole $\bar{\sigma}(S(j\omega))$ che è il caso peggiore e $\underline{\sigma}(S(j\omega))$ che è il caso migliore

Si noti che $\bar{\sigma}(s) = [\underline{\sigma}(I+L)]^{-1}$
 $\underline{\sigma}(s) = [\bar{\sigma}(I+L)]^{-1}$ dove $L = GC$

Quindi perché
 $1 + \underline{\sigma}(L) \geq \underline{\sigma}(I+L) \geq \max\{1 - \bar{\sigma}(L), \underline{\sigma}(L) - 1\}$

Si ha che

1) Se $\underline{\sigma}(L) \gg 1 \Rightarrow \underline{\sigma}(I+L) \gg 1 \Rightarrow \bar{\sigma}(s) \ll 1$

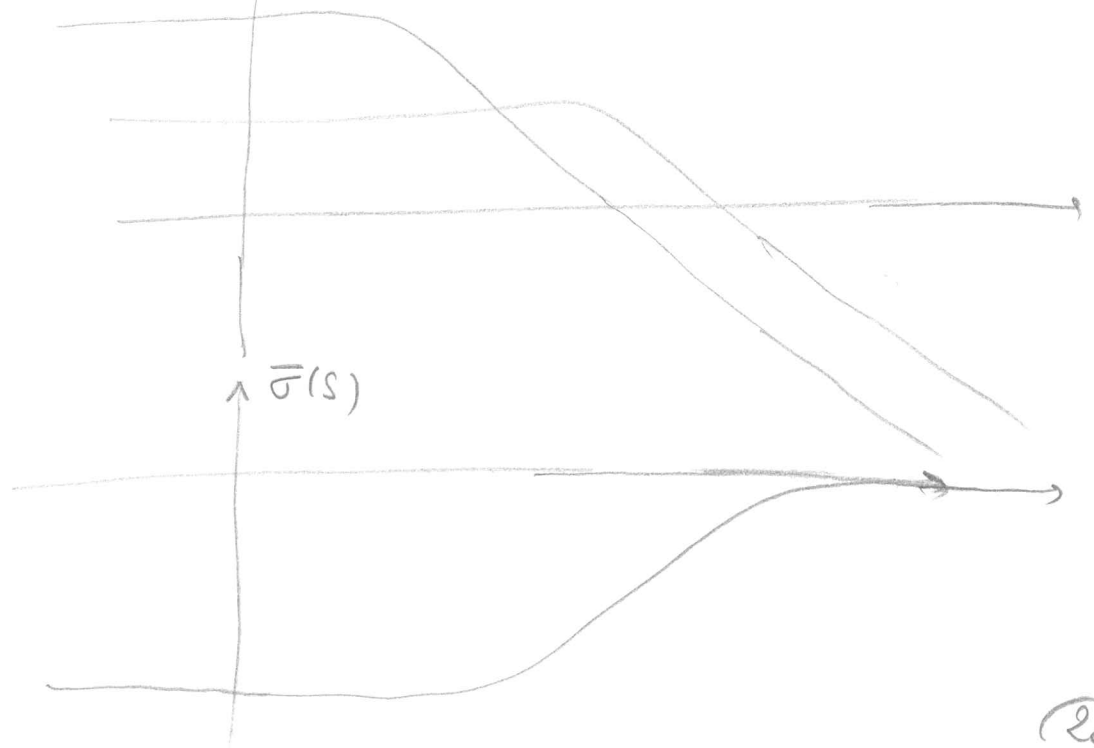
2) Se $\bar{\sigma}(L) \ll 1 \Rightarrow 1 - \bar{\sigma}(L) \leq \underline{\sigma}(I+L) \leq 1 + \underline{\sigma}(L)$
 e inoltre anche $\underline{\sigma}(L) \ll 1$

Quindi $\bar{\sigma}(s) \approx 1$

Tipicamente si ha che

$\sigma_i(L(j\omega)) \gg 1$ in basso frequenze e

$\sigma_i(L(j\omega)) \ll 1$ in alte frequenze
 $\uparrow \sigma_i(L(j\omega))$



CONDITION NUMBER

Dato una matrice G a valori reali o complessi,
il "condition number" è

$$\kappa(G) \triangleq \frac{\bar{\sigma}(G)}{\underline{\sigma}(G)} \quad \text{Nota che } \kappa(G) \geq 1$$

Normalmente una matrice con grande condition number è "mal condizionata"

Se G è quasi invertibile, allora

$$\kappa(G) = \bar{\sigma}(G) \bar{\sigma}(G^{-1})$$

quindi $\kappa(G)$ grande $\Rightarrow G$ e G^{-1} hanno elementi grandi.

$\kappa(G)$ dipende pesantemente dalla scalatura di
input e output. Si determina però il
minimized condition number con

$$\kappa^*(G) = \min_{D_1, D_2 \text{ diagonali}} \kappa(D_1 G D_2)$$

Esempio

$$G = \begin{bmatrix} 100 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\kappa(G) = 100 \quad \kappa^*(G) = 1$$

$$G = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\sigma_1(G) = 2.41$$

$$\sigma_2(G) = 0.41$$

$$\kappa(G) = 5.83$$

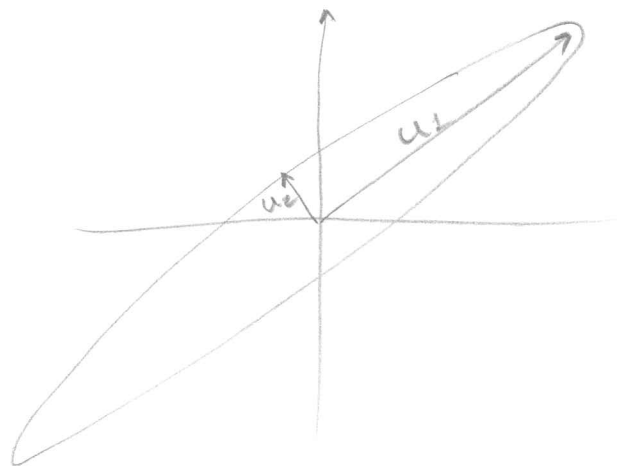
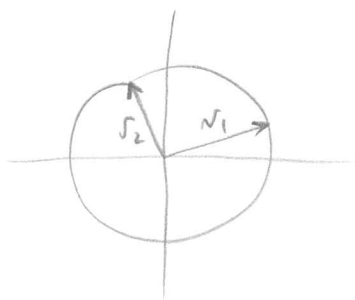
$$\kappa^*(G) = 1$$

$$\Lambda(G) = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Per avere un'idea intuitiva del significato del condition number, consideriamo G 2×2

Allora

$$G = U \begin{bmatrix} \sigma_1 & 0 \\ 0 & \sigma_2 \end{bmatrix} V$$



Se $\kappa(G)$ è grande significa che l'ellisse in cui si trasforma il cerchio è molto allungata e quindi che è facile attraversare i punti lungo v_1 e raggiungere punti lungo u_1 ma che invece la direzione u_2 richiede energie di ingresso lungo v_2 molto maggiori.

In altre parole è come se G avesse un'azione

$$\text{Im } G = \{ Gx \mid x \in \mathbb{R}^2 \}$$

quasi unidimensionale lungo u_1 .