

PROGETTO PER L'ADOZIONE DI MODALITA' TELEMATICA NEI CdS CONVENZIONALI
A.A. 2026/27

OBIETTIVO <i>qual è l'obiettivo che ci si propone di raggiungere</i> (testo libero)	UTILITA' DELL'ADOZIONE DI MODALITA' TELEMATICHE <i>perché quell'obiettivo può essere raggiunto attraverso la modalità blended o online</i> (testo libero)	IMPATTO E MISURE ORGANIZZATIVE <i>quali misure organizzative vengono prese per evitare che le lezioni erogate in modalità telematica impattino negativamente sulla partecipazione delle studentesse e degli studenti alle lezioni erogate in aula (formulazione calendario/orari)</i>	FORMAZIONE DEI DOCENTI <i>quale livello di formazione alla didattica blended o online esiste nel CCS ed eventuali misure previste</i> (testo libero)	INSEGNAMENTI COINVOLTI (SE È COINVOLTO PIÙ DI UN INSEGNAMENTO NELLO STESSO CDS AGGIUNGERE RIGHE SOTTO E COMPILARE QUESTE INFORMAZIONI PER OGNI INSEGNAMENTO)					
					Denominazione insegnamento	Docente (se non ancora assegnato indicare affidamento/contratto)	Modalità di erogazione		Solo per Modalità B (blended/modalità mista)
Ulteriori indicazioni per la compilazione: - Indicare l'obiettivo che ci si propone di raggiungere con l'erogazione degli insegnamenti in modalità blended / telematica	Ulteriori indicazioni per la compilazione: - Indicare le motivazioni per cui si sceglie la modalità blended / telematica per il raggiungimento dell'obiettivo - Specificare anche tipologie attività erogate online, metodologie e strumenti adottati	Ulteriori indicazioni per la compilazione: - Indicare vantaggi che si auspica di raggiungere e eventuali criticità - In caso di mutuazione di insegnamenti indicare come si intende coordinarsi con i Corsi di Studio coinvolti specificando la gestione della calendarizzazione degli insegnamenti per evitare sovrapposizioni con le attività in presenza	Ulteriori indicazioni per la compilazione: Indicare se i docenti degli insegnamenti coinvolti: - <i>possiedono una formazione specifica per l'erogazione della didattica in modalità blended o telematica</i> (specificare se è formazione che è stata erogata dall'Ateneo, ad esempio progetto Teaching4Learning, DLM o dipartimentale, o esterna all'Ateneo) - <i>devono ancora essere formati</i> (se formazione in previsione, specificare che tipo di formazione e quando verrà fruita)	Aggiungere ulteriori righe "insegnamento n." a seconda del numero di insegnamenti coinvolti	Indicare la denominazione dell'insegnamento (testo libero)	Inserire cognome e nome del docente (testo libero)	Scegliere tra le opzioni presenti nell'elenco a discesa:	Scegliere tra le opzioni presenti nell'elenco a discesa:	Indicare la % ore di attività telematiche (testo libero)
		L'insegnamento Game Theory è mutuato dal corso di laurea magistrale in ICT for Internet e Multimedia-Ingegneria delle Comunicazioni Multimediali e Internet. L'attività formativa, offerta come insegnamento a libera scelta per il secondo anno dei curricula <i>Artificial Intelligence and Robotics e High Performance and Big Data Computing</i> , prevede una lezione telematica e una in presenza. La collocazione (orario/giornata) di una delle lezioni settimanali sarà tale da renderla compatibile con la sua erogazione online, per permettere a studentesse e studenti di frequentare senza ricorrere a spostamenti e ottimizzare il tempo di studio personale.		insegnamento 1	Game Theory	Badia Leonardo	B (blended)	Entrambe	50% (24 ore su 48)
				insegnamento 2					
				insegnamento 3					
				insegnamento 4					