



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI PADOVA



DIPARTIMENTO
DI INGEGNERIA
DELL'INFORMAZIONE

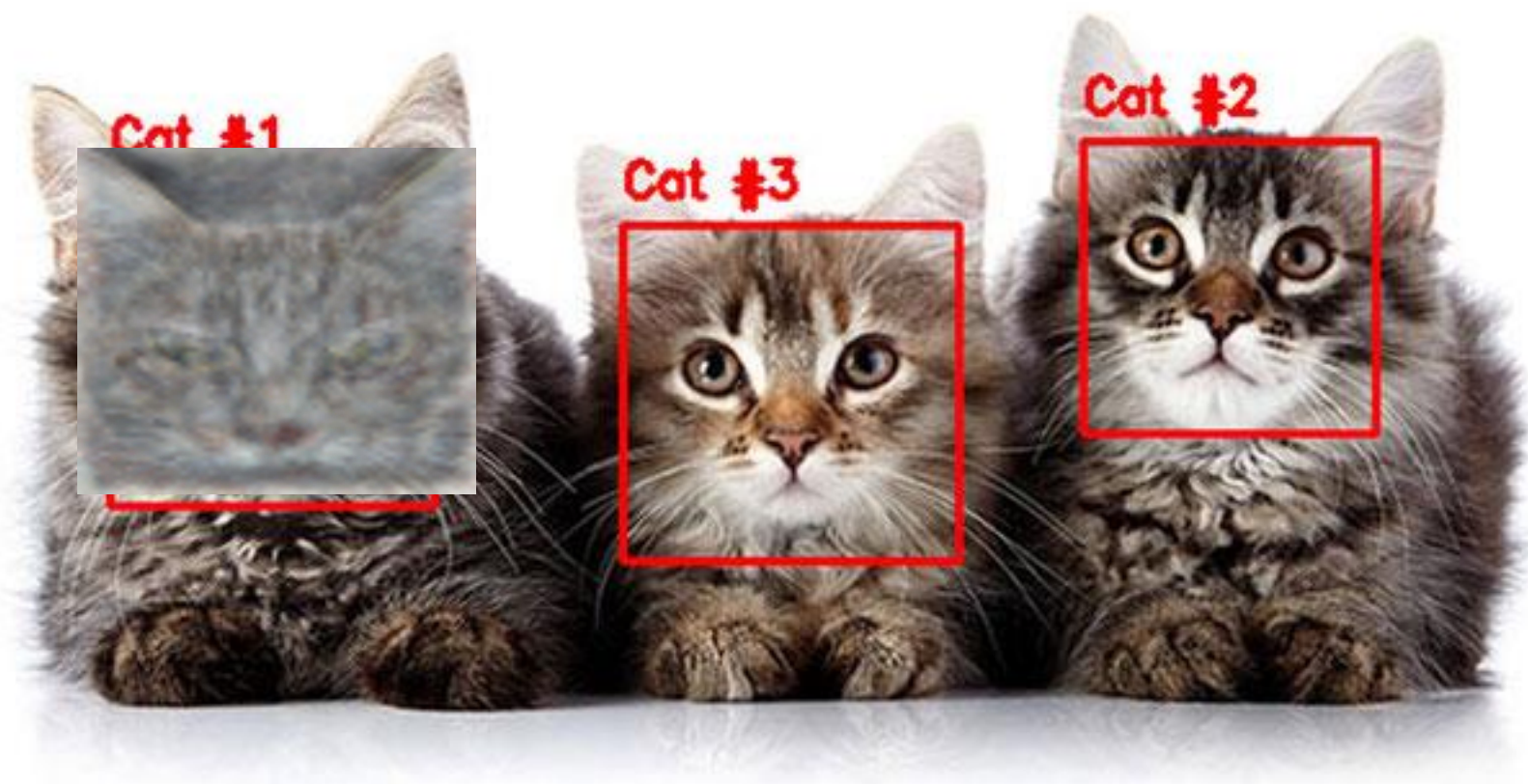
APPRENDIMENTO AUTOMATICO PER “GIOCO”

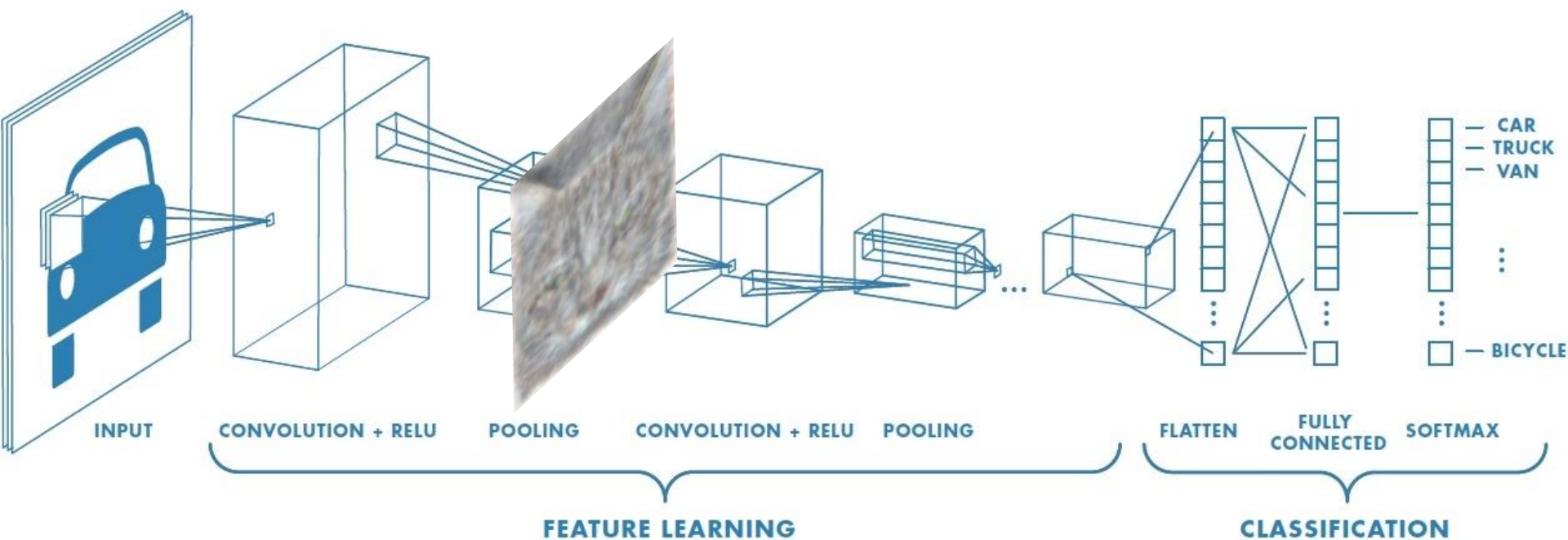
Giorgio Maria Di Nunzio
giorgiomaria.dinunzio@unipd.it

- Formazione di un professionista in grado di operare nei settori della
 - progettazione,
 - produzione,
 - esercizio e manutenzione

dei **sistemi di elaborazione dell'informazione**,
nei più diversi contesti produttivi e dei servizi.







<http://playground.tensorflow.org/>



- Che cosa si intende per apprendimento automatico?

1997, IBM DEEP BLUE

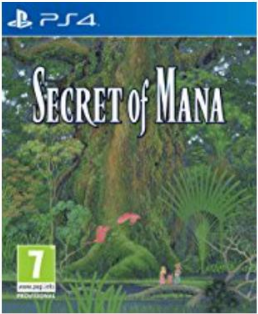






- Che cosa si intende per apprendimento automatico?

Imparare a svolgere dei compiti “osservando” degli esempi



Secret of Mana - PlayStation 4
Square Enix
EUR 39,99 ✓prime



Lost Sphear - PlayStation 4
Square Enix
EUR 46,99 ✓prime



Shadow of the Colossus - PlayStation 4
Sony
EUR 44,98 ✓prime



Yomawari: Midnight Shadows - PlayStation 4
Nis America
★★★★★ 1
EUR 24,78 ✓prime



Gravity Rush 2 - PlayStation 4
Sony
★★★★★ 15
EUR 29,90 ✓prime



Monster Hunter: World - PlayStation 4
Lenticular Special [Esclusiva...]
Ce Europe Ltd
EUR 69,99 ✓prime



Giochi di Società
47 ARTICOLI



Hobby e Collezionismo
5 ARTICOLI



Informatica
100 ARTICOLI



Elettronica
100 ARTICOLI



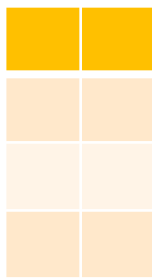
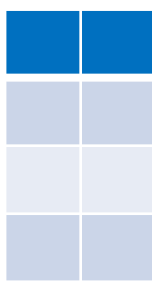
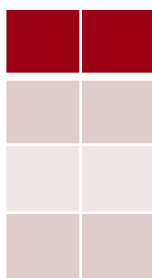
- Imparare a svolgere dei compiti **“osservando”** degli esempi

COME RAPPRESENTIAMO UN ESEMPIO?

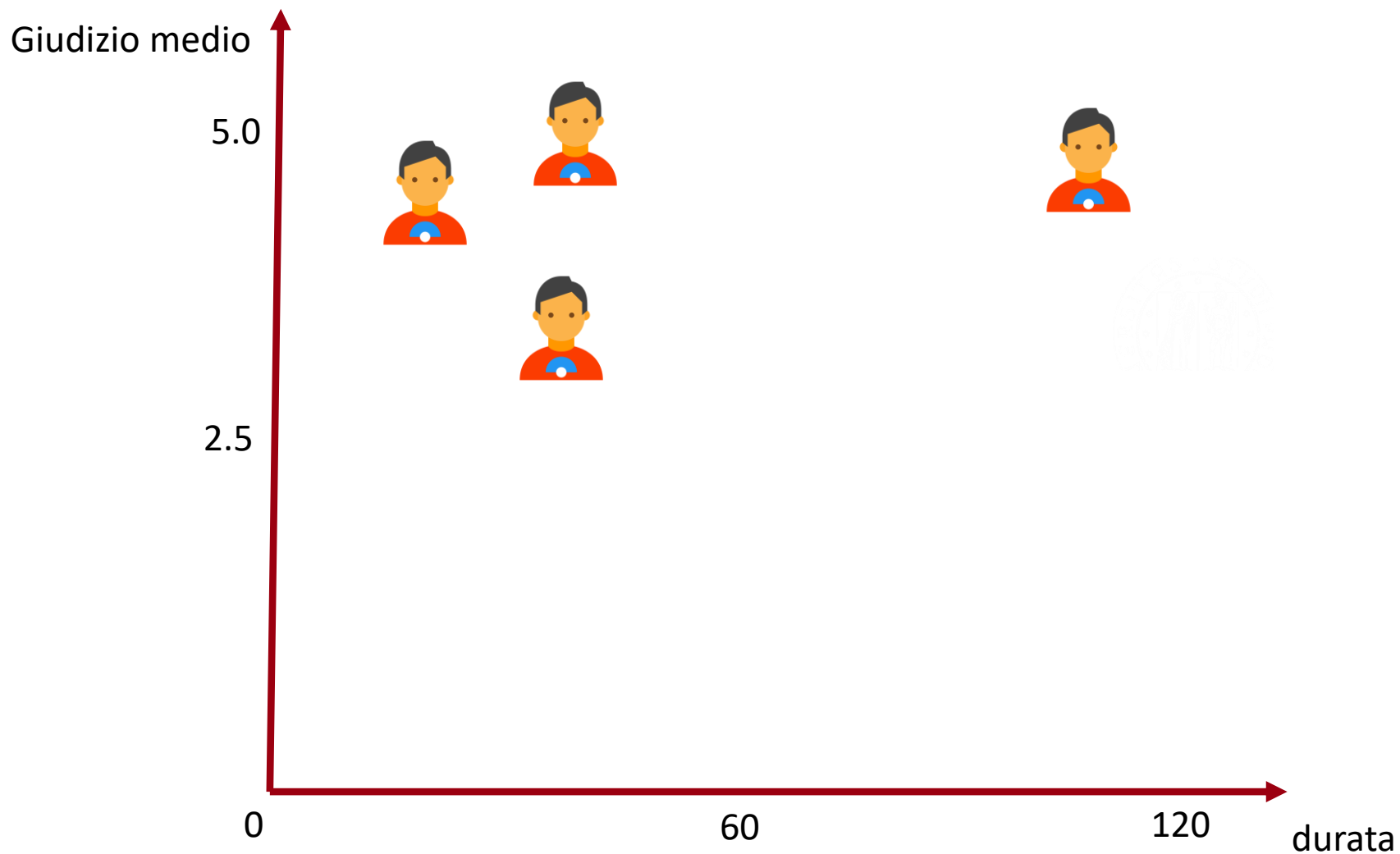


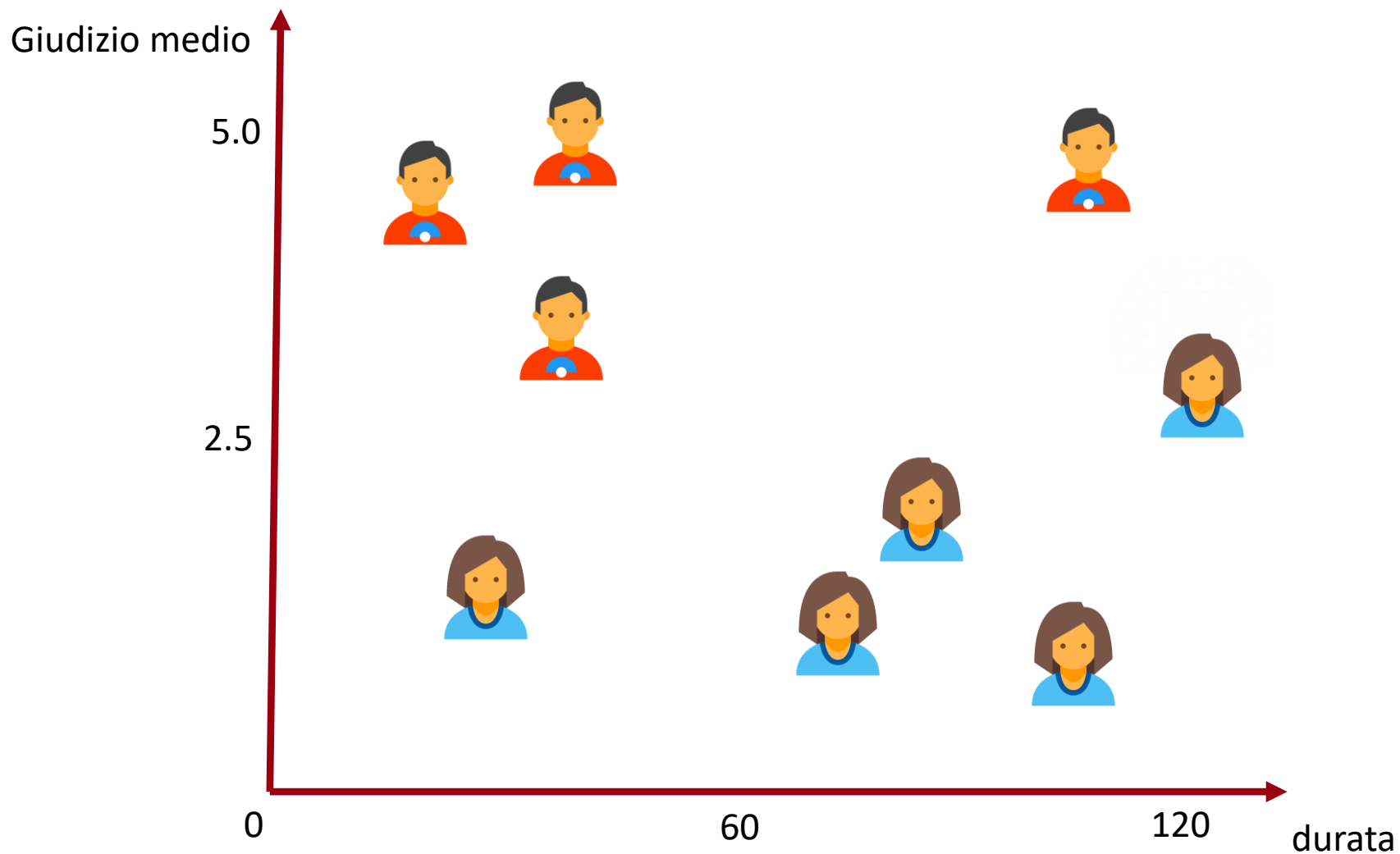
caratteristica	valore
Giudizio medio	4 (stelle)
Durata	60 (min)
Anno	2017
Visto da	130 (utenti)

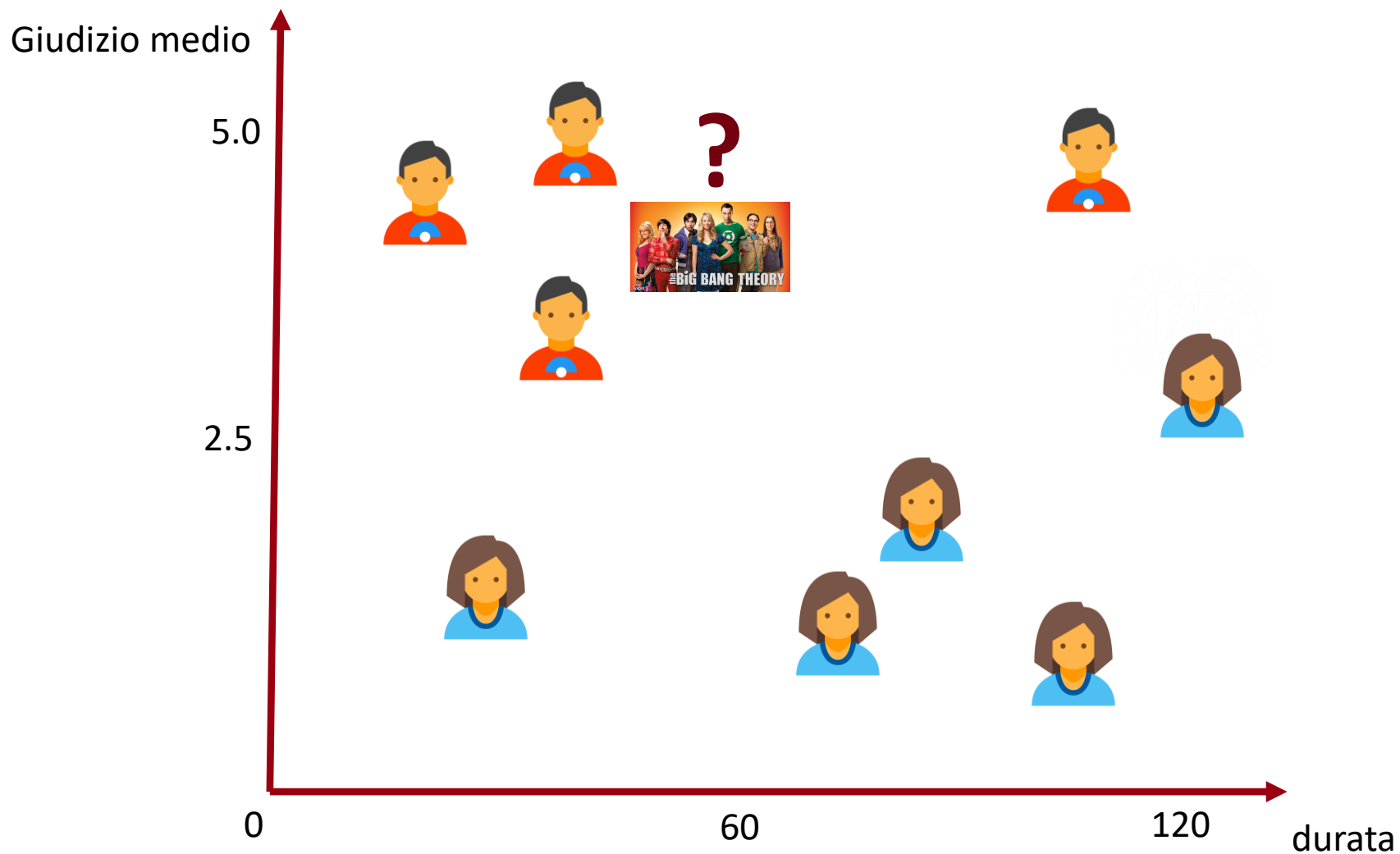
COME RAPPRESENTIAMO UN ESEMPIO?





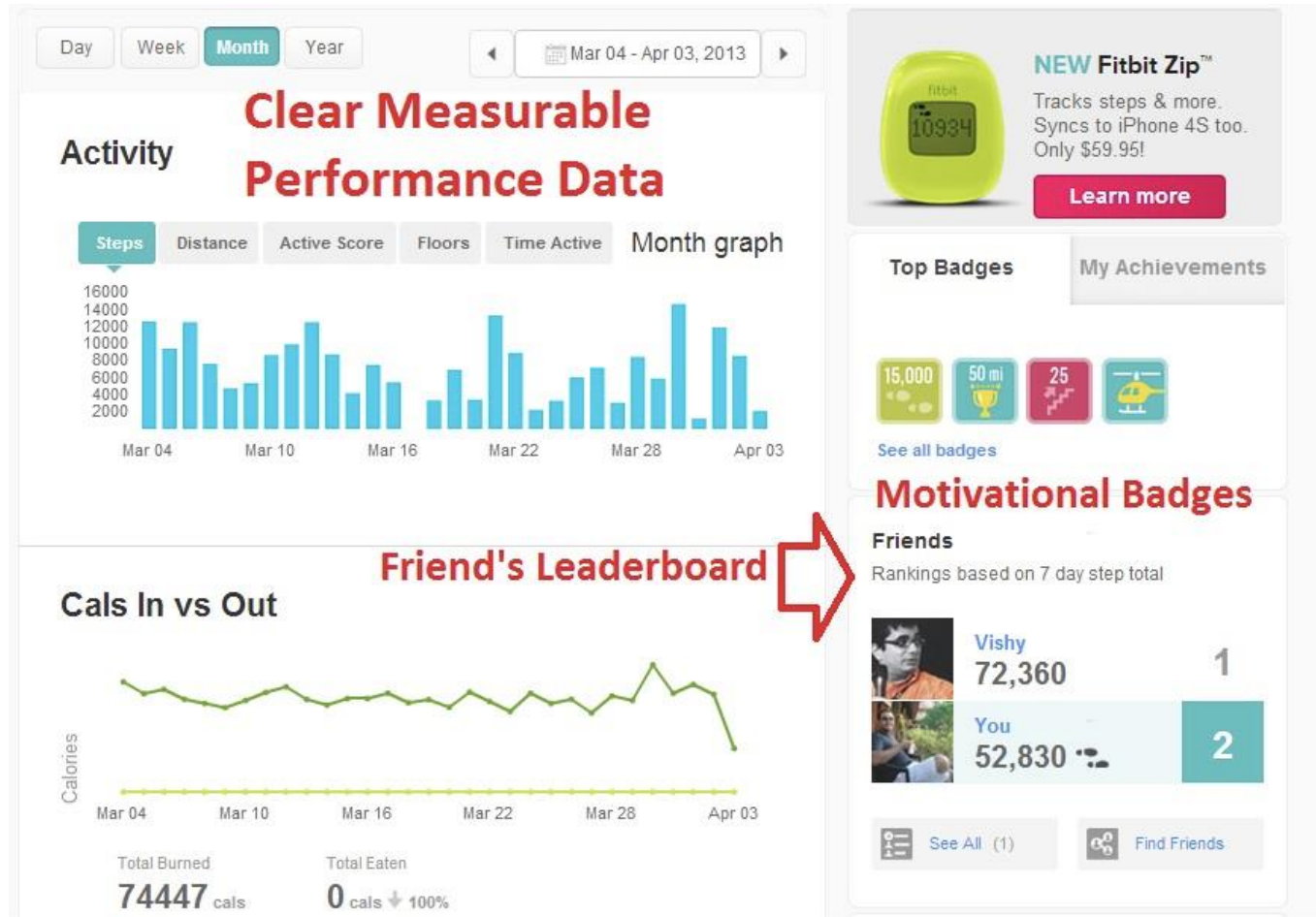




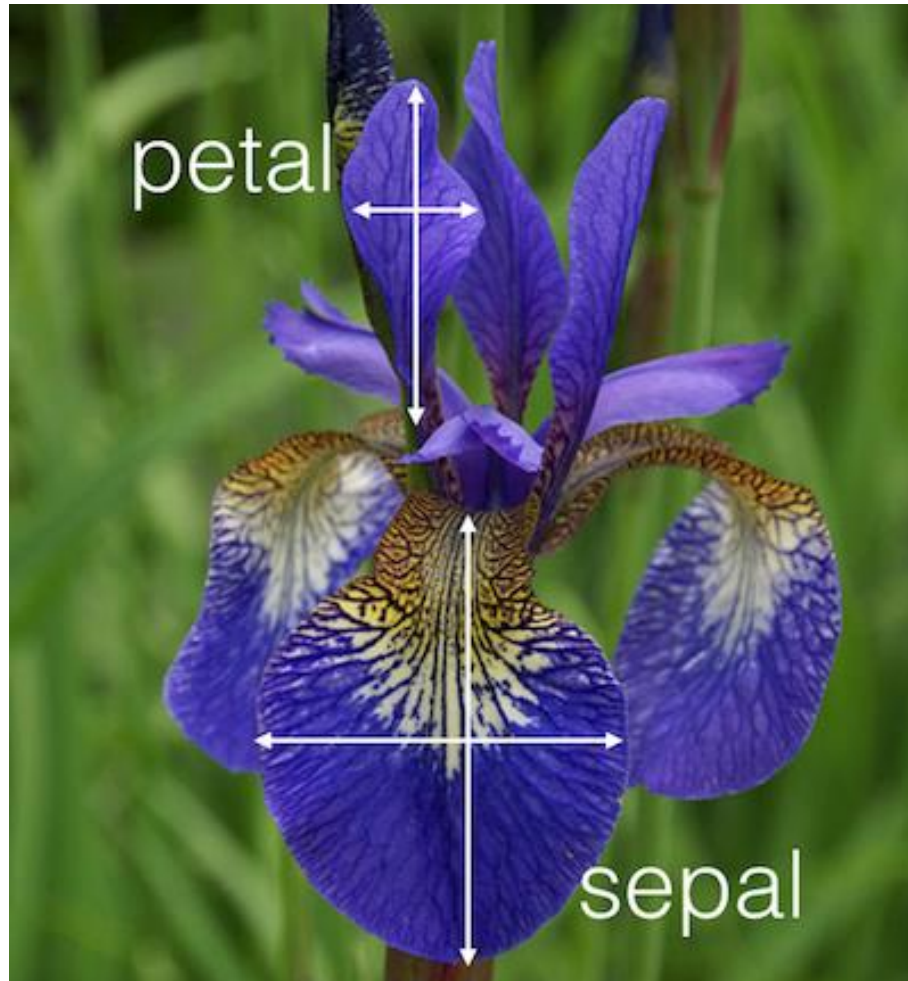


- Apprendimento automatico **per “gioco”**
 - Trasformare un compito in un gioco (gamification)





ESEMPIO RICONOSCIMENTO DI IMMAGINI (FIORI)



caratteristica	valore (cm)
Petalo (lung)	1.3
Petalo (larg)	0.2
Sepalo (lung)	5.1
Sepalo (larg)	3.5



<http://gmdn.shinyapps.io/OpenDEI2>



<http://gmdn.shinyapps.io/OpenDEI2>

